TOURNOI des GEANTS

ORGANISATION SPORTIVE

6 et 7 JUIN 2020

TOURNOI
MINIMES à XV et BENJAMINS à X
PREMIERS PAS à V
MINI-POUSSINS à V et POUSSINS à X
REGLEMENT

Tournoi par catégories FFR / Rugby Digest

Le **TOURNOI des GEANTS** est un tournoi réservé exclusivement aux catégories :

- ''Minimes U14'' enfants de moins de 14 ans nés en 2006 - 2007
- ''Benjamins U12'' enfants de moins de 12 ans nés en 2008 - 2009
- ''Poussins U10'' enfants de moins de 10 ans nés en 2010 - 2011
  - Une catégorie U10 - moins de 10 ans nés en 2010/2011
  - Une catégorie U10 - moins de 10 ans nés exclusivement en 2011
- ''Mini-Poussins U8'' enfants de moins de 8 ans nés en 2012 - 2013
  - Une catégorie U8 - moins de 8 ans nés en 2012/2013
  - Une catégorie U8 - moins de 8 ans nés exclusivement en 2013
- ''Premiers Pas U6'' enfants de moins de 6 ans nés en 2014 (Hérault)

La participation à ce tournoi se fera sur invitation de Thau Rugby Jeunes

Le **TOURNOI des GEANTS** comprendra 16 à 20 clubs, 96 équipes et 144 rencontres.
Le **TOURNOI des GEANTS** se déroulera le samedi matin (3 matches) et le samedi après midi (3 matches) pour les U14 et U10 ; le samedi après midi seulement pour les U6 (*), le dimanche matin et le dimanche après midi pour les U8 et le U12.
Les ½ journées de temps libre sont réservées à la multi-activité.

(*) *Selon les directives fédérales / Catégorie U6 réservée uniquement aux seuls clubs du département de l'Hérault sous la forme de plateau (ateliers + oppositions) / Les oppositions sont faites sans classement.*

Règles du jeu

Les arbitres appliqueront les règles du jeu de la balle ovale édités par la F.F.R. de la catégorie «Benjamins à X», ''Minimes à 15 jeu à XV'' (Rugby Educatif 2019/2020).

Les arbitres appliqueront les règles du jeu de la balle ovale édités par la F.F.R. de la catégorie «Premiers Pas à V», «Mini-Poussins à V» et «Poussins à X» (Rugby Educatif 2019/2020).

Nombre de joueurs

- 15 joueurs par équipe sur le terrain dans la catégorie ''Minimes''
  22 joueurs maximum sur la feuille de match et remplacements illimités
- 10 joueurs par équipe sur le terrain dans la catégorie ''Benjamins''
  16 joueurs maximum sur la feuille de match et remplacements illimités
- 5 joueurs par équipe sur le terrain dans la catégorie Premiers Pas
- 5 joueurs par équipe sur le terrain dans la catégorie Mini-Poussins
- 10 joueurs par équipe sur le terrain dans la catégorie Poussins

Terrain

- 2 terrains (terrain normal) pour les Minimes
- 4 terrains (56 mètres X 45 mètres) pour les Benjamins
- 4 terrains (22 mètres X 12 mètres) pour les Premiers Pas
- 4 terrains (30 mètres X 20 mètres) pour les Mini-Poussins
- 4 terrains (56 mètres X 40 mètres) pour les Poussins

Durée d'une rencontre

- Une seule mi-temps de 15 minutes pour la catégorie ''Minimes''
- Une seule mi-temps de 12 minutes pour la catégorie ''Benjamins''
- Une seule mi-temps de 5 minutes pour la catégorie ''Premiers Pas''
- Une seule mi-temps de 8 minutes pour la catégorie ''Mini-Poussins''
- Une seule mi-temps de 10 minutes pour la catégorie ''Poussins''

Durée du tournoi

Afin que 16 heures soit une limite effective (remise des récompenses comprises), les rencontres débuteront impérativement à 9h30 heures.
Tous les clubs devront être présents au stade Freddy Bigotière à 9h00 au plus tard

Temps de jeu

- ⇨ Minimes : 90 minutes maxi sur deux ½ journées (3 matches par ½ journée)
- ⇨ Benjamins : 90 minutes maxi sur deux ½ journées (3 matches par ½ journée)
- ⇨ Premiers Pas : 30 minutes sur une ½ journée
- ⇨ Mini-Poussins : 75 minutes maxi sur deux ½ journées (3 matches par ½ journée)
- ⇨ Poussins : 85 minutes maxi sur deux ½ journées (3 matches par ½ journée)

Nombre de rencontres

Le **TOURNOI des GEANTS** respecte scrupuleusement les temps de jeu prévus dans le Rugby Educatif 2019/2020. Les temps de jeu correspondent à la durée TOTALE des matchs du tournoi.

Minimes U14

- Phase qualificative : 3 rencontres par équipe de 15 mns soit 45 minutes de jeu
- Phase de niveau : 3 rencontres par équipe de 15 mns soit 45 minutes de jeu

Toutes les équipes joueront 6 rencontres soit 90 mns de jeu effectif.

Benjamins U12

- Phase qualificative : 3 rencontres par équipe de 12 mns soit 36 minutes de jeu
- Phase de niveau : 3 rencontres de 12 mns par équipe 36 minutes de jeu

Toutes les équipes joueront 6 rencontres soit 72 mns de jeu effectif.

Premiers Pas (U6) *(sans classement)*

- Phase qualificative : 3 rencontres par équipe de 5 mns soit 15 minutes de jeu
- Phase de niveau : 3 rencontres par équipe de 5 mns soit 15 minutes de jeu

Toutes les équipes joueront 6 rencontres soit 30 mns de jeu effectif.

Mini-Poussins (U8)

- Phase qualificative : 3 rencontres par équipe de 8 mns soit 24 minutes de jeu
- Phase de niveau : 3 rencontres de 8 mns par équipe 24 minutes de jeu

Toutes les équipes joueront 6 rencontres soit 48 mns de jeu effectif.

Poussins (U10)

- Phase qualificative : 3 rencontres par équipe de 10 mns soit 30 minutes de jeu
- Phase de niveau : 3 rencontres de 10 mns par équipe 30 minutes de jeu

Toutes les équipes joueront 6 rencontres soit 60 mns de jeu effectif.

Arbitrage

L'arbitrage des rencontres sera confié à des arbitres officiels de la Ligue Occitanie Rugby pour les ''Minimes à 15'' et à des jeunes joueurs de l'école d'arbitrage du secteur de Montpellier et Carcassonne pour la catégorie ''Benjamins''.
Toutes les autres rencontres devraient être arbitrées par des jeunes joueurs de l'école d'arbitrage de Montpellier.

Contrôle des identités

Ce contrôle ne devrait pas avoir lieu, les éducateurs faisant généralement preuve d'esprit sportif. Toutefois à la demande des clubs d'une part, pour éviter d'éventuels malentendus d'autre part, les feuilles de matches dûment remplies devront être remises au responsable du tournoi.

Comportement des éducateurs

Il est recommandé aux éducateurs de réfréner toutes passions malsaines vis à vis des jeunes joueurs, des éducateurs des autres clubs, des organisateurs et en particulier de nos jeunes arbitres.
Le responsable du tournoi pourra éventuellement faire exclure de l'enceinte du stade toute personne dont l'attitude serait préjudiciable au bon déroulement de cette manifestation et compromettrait la participation de son club à ce tournoi l'année suivante.

Soins et Secours

La couverture médicale du **TOURNOI des GEANTS** sera assurée dans les conditions suivantes :

- L'association de la sécurité civile de l'Hérault
- Caserne des pompiers à 100 mètres du stade

TOURNOI
MINIMES à XV et BENJAMINS à X
PREMIERS PAS à V
MINI-POUSSINS à V et POUSSINS à X

ORGANISATION

Le **TOURNOI des GEANTS** comprendra deux phases :

LA PHASE QUALIFICATIVE le samedi 6 juin 2020

Elle sera constituée de 4 poules de quatre équipes

A l'issue de cette phase, les équipes seront classées de 1 à 4 en prenant en compte :

① les points issus du tableau
(victoire : 3 points, nul : 2 points, défaite : 1 point, forfait : zéro point) et en cas d'égalité

② nombre d'essais marqués (+),

③ équipe ayant encaissé le moins d'essai (-),

Cette phase permet de préparer la phase de niveau du tournoi des Géants

LA PHASE DE NIVEAU le dimanche 7 juin 2020

Elle sera constituée de 4 poules de quatre équipes suivant le classement en phase qualificative

Poule 1 : 1er poule 1 - 2ème poule 2 - 1er poule 3 - 2ème poule 4
Poule 2 : 1er poule 2 - 2ème poule 1 - 1er poule 4 - 2ème poule 3
Poule 3 : 3ème poule 1 - 4ème poule 2 - 3ème poule 3 - 4ème poule 4
Poule 4 : 3ème poule 2 - 4ème poule 1 - 3ème poule 4 - 4ème poule 3

Eventuellement pour clôturer la phase de niveau, un match de ''gala'' par catégorie pourra être organisé (*)

(*) *Pas de classement pour les U6*

Parité lors de la phase qualificative ou de la phase de niveau

Prise en compte de

1) Equipe qui n'aura pas eu de joueur exclu en cours de la rencontre
2) Classement des équipes en phase de qualification
3) Total point des équipes en phase de qualification
4) Nombre essais marqués en phase de qualification en tenant compte d'un écart de 5 essais par match maximum
5) Nombre essais encaissés en phase de qualification en tenant compte d'un écart de 5 essais par match maximum
6) Si toujours égalité en phase de qualification, les équipes seront classées exaequos en phase de niveau